



Ausschreibung 25m Pistole

!! Es gilt die Aktuelle Rundenkampfordnung und Ausschreibung des PSSB !!

Seit dem Sportjahr 2017 wurde beschlossen, dass eine Mannschaft aus 4 Schützen/innen (3 Wertung) besteht. Schießen in einer Mannschaft mehr als 4 Schützen/innen sind vor jedem Rundenwettkampf die 4 Schützen/innen zu benennen die in die Wertung kommen. Der Rest der Schützen/innen ist im Rundenkampfbericht getrennt am Ende jeder Mannschaft auf AK zu setzen (Scheiben-Nr.) beachten. Siehe auch Schreiben Mannschaftsstärke ab Sportjahr 2017

Um eine schnelle Bearbeitung zur Veröffentlichung für Presse und Internet gewährleisten zu können, ist der Rundenkampfbericht sofort nach Beendigung des Wettkampfes, per E-Mail oder Fax, an den Rundenkampfleiter zu senden.

Bitte die Originale der Rundenkampfberichte archivieren und nur auf besondere Anforderung zusenden.

Betreff Schießzeiten: Die behördlich festgelegten Schießzeiten auf gegnerischen Schießständen sind zu beachten, ebenso das gesetzliche Schießverbot an entsprechenden Sonn- und Feiertagen.

Terminänderungen

bzw. Vorschießen: Nur mit Absprache des gegnerischen Mannschaftsführers und Info an den RKL, ansonsten sind die Regeln der Rundenkampfordnung des PSSB zu beachten.

Das Startgeld beträgt pro Mannschaft 8,00 € und wird von jedem Kreis per Bank, mit dem Vermerk: "Kreisliga 25m Pistole", nach Rechnungsstellung eingezogen !

Mit der Teilnahme an den Rundenkämpfen des Pfälzischen Schützenbundes e.V. erklären sich die Teilnehmer mit der elektronischen Speicherung der wettkampfbezogenen Daten, der Veröffentlichung der Ergebnisse in Aushängen, Presse, Internet und auf der Homepage des Pfälzischen Schützenbundes e.V. einverstanden.

Aus organisatorischen Gründen ist ein rechtzeitiges Melden von Mannschaften nur bis zum **01.03.2026** möglich!

Bitte die eingeteilten Mannschaftsführer mit Tel.-Nummer und E-Mail-Adresse rechtzeitig an den Rundenkampfleiter melden! Meldeschluss **01.03.2026**

Mit sportlichem Gruß

Armin Spitznagel

Kreissportleiter Schützenkreis Bad Bergzabern